



GREST VI

27 giugno - 8 luglio
h 8.30-15.30

Dal lunedì al venerdì
Ragazzi/e 6-14 anni



Laudato sii

*Due settimane di giochi at-
tività risate laboratori sport
musica preghiera sguardi
abbracci, per scoprire
quanto è bello (re)stare in
parrocchia anche d'estate.*

**A Ss. Sebastiano e Rocco
e S. Francesco Saverio.
€ 50 a settimana
compreso il pranzo.
Info al 335.6115128
o su parrocchiesuso.it**



Grest^{VI} Iserizioni



Io sottoscritto genitore chiedo alla SUSO ASD-APS l'iscrizione al Grest^{VI} che si svolgerà nelle parrocchie dei SS. Sebastiano e Rocco e di S. Francesco Saverio e se non tesserato anche l'iscrizione alla Associazione, di:

Nome e Cognome

nato/a il

NOTE

.....

CONTRIBUTO PARTECIPAZIONE SSR SFS Altro

- una settimana € 50

- due settimane € 90 2 fratelli € 80 3 fratelli € 70

- giornaliero € 10 TESSERA € 10

Sollevo la SUSO ASD-APS da ogni responsabilità civile che esuli dalla copertura assicurativa societaria. Dichiaro di aver preso visione del programma online e della informativa sulla privacy.

Fornisco il mio numero di cellulare per comunicazioni da parte della SUSO ASD-APS e parrocchie di SFS e SSR.

Ai sensi dell'articolo 23 del Codice privacy (D.Lgs 196/03), esprimo il libero ed informato consenso al trattamento dei dati personali compresa la forma digitale, l'utilizzo delle immagini/video anche online, l'elaborazione informatica ai sensi e per gli effetti del a di Privacy ai sensi del GDPR Regolamento UE n. 679/20169.

Data Nome Cognome

Cellulare

Firma



GrestVI *Disponibilità*



L
27

Adelaide, Sonia, Anna Maria, Annarita, Edda,

Sabrina (pomeriggio)

M
28

Adelaide, Sonia, Sabrina, Anna Maria, Edda, Sonia Maria,

M
29

Adelaide, Sonia, Annarita, Edda,

Sonia Maria (mattina)

G
30

Paola, Sonia, Edda,

Sonia Maria (mattina)

V
01

Sonia, Anna Maria, Annarita, Edda, Sonia Maria,

Sabrina (pomeriggio)

L
04

Sonia, Edda

Anna Maria, Adele, Sonia Maria (mattina)

M
05

Sonia, Edda, Nadia

Sonia Maria (mattina)
Adele (mattina)
Anna Maria (mattina)

M
06

Sonia, Edda, Adele, Annarita, Nadia

G
07

Sonia, Edda

Sonia Maria (mattina)
Adele (mattina)
Anna Maria (mattina)
Annarita (mattina)

V
08

Sonia, Edda, Sonia Maria



GrestVI Giochi all'aperto



L
27

Rubabandiera

M
28

Quattro cantoni

4 giocatori occupano i "cantoni" e uno sta nel mezzo. L'obiettivo è passare da un cantone all'altro senza che il proprio posto venga occupato dal giocatore nel mezzo. Se ciò accade, si va in centro.

M
29

Regina Reginella

"Regina Reginella quanti passi devo fare per arrivare al tuo castello tutto d'oro e tutto bello?" Così cantano i bambini al re o alla regina di turno che, in piedi davanti a loro, stabilisce per ciascuno quali e quanti passi ciascuno deve fare per avanzare verso il castello.

G
30

Bruco

Due squadre, i cui componenti si devono mettere uno dietro all'altro senza toccarsi, a formare il bruco. Al via i bruchi dovranno cominciare a muoversi e a incrociarsi, cercando di non perdere nessun giocatore. Vince la squadra bruco che allo stop ha più giocatori.

V
01

Telefono senza fili

L
04

Campana in inglese

M
05

Acchiapparella

Un bambino insegue, gli altri scappano, chi è toccato è preso e tocca a lui "stare sotto" (e non potrà ritoccare colui che l'ha appena toccato).

M
06

Un due tre stella!

G
07

Ginkana

V
08

Tiro alla fune senza fune

Due squadre tirano una fune immaginaria. L'educatore a metà si sposterà da un lato e dall'altro e sarà il segno di chi vincendo in quel momento. Vince la squadra più coordinata e attenta agli spostamenti dell'educatore.



Grestivi Menu



L
27

Pasta con il pomodoro
Würstel
Patatine fritte
Macedonia

M
28

Tagliolini al pomodoro
Frittata
Insalata
Frutta

M
29

Pranzo al sacco
Gelato

G
30

Pasta fredda
Capocollo
Purè
Frutta

V
01

Pizza
Salsicce
Frutta

L
04

Pasta con il pomodoro
Fettine
Insalata
Macedonia

M
05

Carbonara
Bastoncini Findus
Patatine fritte
Macedonia

M
06

Pranzo al sacco

G
07

Pasta al ragù
Würstel
Patate in padella
Cocomero

V
08

Pizza
Gelato



Grest VI Laboratori



L
27

Rivestimenti: Sabrina
Uncinetto: Annarita
Impastare: Edda

M
28

Pittura uova: Paola
Pasta di sale: Anna Maria
Cuio: Nevio

M
29

G
30

Impastare: Edda
Pittura a rilievo: Sonia

V
01

Pasta di sale: Anna Maria
Uncinetto: Annarita
Rivestimenti: Sabrina

L
04

Pittura uova: Paola
Impastare: Edda

M
05

Uncinetto: Annarita
Pittura a rilievo: Sonia
Pasta di sale: Anna Maria

M
06

G
07

Pittura a rilievo: Sonia
Pasta di sale: Anna Maria
Uncinetto: Annarita

V
08



Nello zaino:

asciugamano, merenda, bottiglietta d'acqua, cappellino, eventuali medicine, cambio, mascherina, maglietta bianca, costume (29.06)

Contatti:

Adelaide Novelli

347.7198378

Sonia Corsetti

333.1117880

Anna Maria Di Raimo

328.3034227

Edda Orsini

328.7614958

Sabrina Arduini

347.4903911

Annarita Mayer

339.3306230

Sonia Maria Novelli

338 1611490

Adele Elvira Peruzzi

338.3789682

don Pier Luigi

335.6115128



Cucina:

Adelaide

Spesa:

Nadia

Laboratori:

Impastare: Edda

Pittura uova: Paola

Rivestimenti: Sabrina

Cuoio: Nevio

Pasta di sale: Anna Maria

Uncinetto: Anna Rita

Pittura a rilievo: Sonia

Schema giornaliero

Giochi all'aperto - Parola, gesto e preghiera - Video - Gioco - Attività - Laboratori (dopo pranzo)

Argomenti

1. Terra casa comune

2. Luce per tutti

3. Uscita

4. Acqua e biodiversità

5. Inquinamento

1. Animali con noi

2. Clima e surriscaldamento

3. Uscita

4. Una splendida immagine

5. Armonia del creato



Grestivi Programma



L 27 SSR

08.00 preghiera animatori
08.30 arrivi e giochi all'aperto
09.30 Parola, gesto e preghiera
09.45 video
10.00 gioco
10.50 merenda
11.15 attività
12.30 pranzo
14.00 laboratori
15.30 chiusura

M 28 SSR

08.00 preghiera animatori
08.30 arrivi e giochi all'aperto
09.30 Parola, gesto e preghiera
09.45 video
10.00 gioco
10.50 merenda
11.15 attività
12.30 pranzo
14.00 laboratori
15.30 chiusura

M 29 SSR

08.00 preghiera animatori
08.30 arrivi

09.30 preghiera
09.45 uscita in piscina
13.00 pranzo a sacco
15.30 chiusura (da Barbitto)

G 30 SSR

08.00 preghiera animatori
08.30 arrivi e giochi all'aperto
09.30 Parola, gesto e preghiera
09.45 video
10.00 gioco
10.50 merenda
11.15 attività
12.30 pranzo
14.00 laboratori
15.30 chiusura

V 01 SSR

08.00 preghiera animatori
08.30 arrivi e giochi all'aperto
09.30 Parola, gesto e preghiera
09.45 video
10.00 gioco
10.50 merenda
11.15 attività
12.30 pranzo
14.00 laboratori
15.30 chiusura



GrestVI Programma



L 04 SFS

08.00 preghiera animatori
08.30 arrivi e giochi all'aperto
09.30 Parola, gesto e preghiera
09.45 video
10.00 gioco
10.50 merenda
11.15 attività
12.30 pranzo
14.00 laboratori
15.30 chiusura

M 05 SFS

08.00 preghiera animatori
08.30 arrivi e giochi all'aperto
09.30 Parola, gesto e preghiera
09.45 video
10.00 gioco
10.50 merenda
11.15 attività
12.30 pranzo
14.00 laboratori
15.30 chiusura

M 06 SFS

08.00 preghiera animatori
8.30 arrivo ragazzi
09.00 preghiera

09.30 uscita Piana delle Orme
12.30 pranzo a sacco
15.30 chiusura

G 07 SFS

08.00 preghiera animatori
08.30 arrivi e giochi all'aperto
09.30 Parola, gesto e preghiera
09.45 video
10.00 gioco
10.50 merenda
11.15 attività
12.30 pranzo
14.00 laboratori
15.30 chiusura

V 08 SFS

08.00 preghiera animatori
08.30 arrivi e giochi all'aperto
09.30 Parola, gesto e preghiera
09.45 video
10.00 gioco
10.50 merenda
11.15 attività
12.30 pranzo
13.30 giochi
14.00 verifica educatori
15.30 consegna e chiusura



“La nostra casa comune è anche come una sorella, con la quale condividiamo l’esistenza, e come una madre bella che ci accoglie tra le sue braccia.”
(Papa Francesco)

L 27:

TERRA CASA COMUNE (9)

1. GIOCHI ALL'APERTO

(tutti) (Anna Maria)

Ruba bandiera

2. VICINI ALLA PAROLA

(tutti) (Edda)

Lettura animata di Genesi 1,1-31

In principio Dio creò il cielo e la terra. La terra era informe e deserta e le tenebre ricoprivano l'abisso e lo spirito di Dio aleggiava sulle acque.

Dio disse: «Sia la luce!». E la luce fu. Dio vide che la luce era cosa buona e Dio separò la luce dalle tenebre. Dio chiamò la luce giorno, mentre chiamò le tenebre notte. E fu sera e fu mattina: giorno primo.

Dio disse: «Sia un firmamento

in mezzo alle acque per separare le acque dalle acque». Dio fece il firmamento e separò le acque che sono sotto il firmamento dalle acque che sono sopra il firmamento. E così avvenne. Dio chiamò il firmamento cielo. E fu sera e fu mattina: secondo giorno.

Dio disse: «Le acque che sono sotto il cielo si raccolgano in un unico luogo e appaia l'asciutto». E così avvenne. Dio chiamò l'asciutto terra, mentre chiamò la massa delle acque mare. Dio vide che era cosa buona. Dio disse: «La terra produca germogli, erbe che producono seme e alberi da frutto, che fanno sulla terra frutto con il seme, ciascuno secondo la propria specie». E così avvenne. E la terra produsse germogli, erbe che producono seme, ciascuna secondo la propria specie, e alberi che fanno ciascuno frutto con il seme, secondo la propria specie. Dio vide che era cosa buona. E fu sera e fu mattina: terzo giorno.

GESTO: su un cartellone si applicano gli elementi della creazione

ne nel corso della lettura.

PREGHIERA: Signore, la tua Parola creatrice, ascoltata e accolta con amore sincero, ci aiuti ad essere costruttori di pace e tuoi collaboratori per il bene della nostra meravigliosa Terra. Gloria al Padre.

3. VIDEO (tutti)

S. Benedetto

4. GIOCO (nei gruppi)

Creato sotto tiro

Materiale: palla morbida, cartellini con disegni degli elementi della natura, strumenti per delimitare il campo

Obiettivo: colpire gli avversari e farli prigionieri eliminando in questo modo tutti i giocatori della squadra avversaria

Il gioco è una versione adattata di palla prigioniera e si svolge a squadre. Il campo viene diviso in due parti. A fondo di ogni metà campo vi è l'area dove si collocano i giocatori colpiti. Le squadre si dispongono ognuna nella propria metà campo; ogni giocatore rappresenta un elemento del creato (pesci, alghe, alberi, piante, montagne, ecc) reso visibile attraverso un cartellino, applicato sulla maglietta, con l'immagine

dell'elemento.

Al via chi è in possesso della palla deve colpire gli avversari attraverso colpo diretto; i giocatori colpiti si spostano nell'area "prigionieri" posta sul fondo del campo degli avversari.

Se prima di colpire la palla tocca terra, non viene eliminato nessuno; se un giocatore blocca un lancio dell'avversario, un prigioniero della sua squadra si libera e torna in campo. Vince il gioco chi riesce a colpire tutti gli avversari, oppure, in una variante a tempo, chi allo scadere del tempo rimane con più giocatori.

Ogni elemento del creato è sotto nostro tiro!

Alla fine del gioco gli animatori spiegheranno ai ragazzi come, attraverso gesti sconsiderati (es. considerare ciò che non ci appartiene come una cosa che non merita attenzione, cura), ci si rende responsabili dello stato di malessere del pianeta. Il creato è un dono del Signore dove ogni elemento è importante e in relazione. Rivediamo il nostro stile di vita, anche le azioni più semplici (scartare una caramella e buttare la carta per terra, lavarsi i denti con il rubinetto aperto anche quando non serve, ecc..) possono diventare una minaccia per la

nostra Casa comune: il mondo.

5. ATTIVITÀ (nei gruppi)

Alla scoperta della bellezza!

I ragazzi si guardano intorno per spazi di bellezza nascosti. Ognuno scatterà delle foto che in un secondo momento verranno condivise con il gruppo e spiegate. Alla fine dell'esperienza il gruppo realizzerà un grande album fotografico, corredato di spiegazioni e decorazioni, da presentare alla comunità esponendole all'ingresso della chiesa.

M 28:

LUCE PER TUTTI (10)

1. GIOCHI ALL'APERTO

(tutti) *(Sabrina)*

Quattro cantoni

2. VICINI ALLA PAROLA

(tutti) *(Sonia Maria)*

Dal libro della Genesi

Dio disse: «Ci siano fonti di luce nel firmamento del cielo, per separare il giorno dalla notte; siano segni per le feste, per i giorni e per gli anni e siano fonti di luce nel firmamento del cielo per illuminare la terra». E così avvenne. E Dio fece le due fonti di luce grandi: la fonte di luce maggiore per governare il giorno e la fonte

di luce minore per governare la notte, e le stelle. Dio le pose nel firmamento del cielo per illuminare la terra e per governare il giorno e la notte e per separare la luce dalle tenebre. Dio vide che era cosa buona. E fu sera e fu mattina: quarto giorno.

GESTO: mimo delle stelle. Durante la preghiera i ragazzi dovranno alzare le mani al cielo e aprirle come se fossero tante stelle.

PREGHIERA: Signore, come tante stelle vogliamo portare luce intorno a noi. Ci impegniamo a proteggere tutti i doni del creato e a rendere il nostro mondo sempre più bello. Amen.

3. VIDEO (tutti)

S. Lucia

4. GIOCO (nei gruppi)

Si dividono i partecipanti in due squadre in ognuna delle quali verrà eletto un rappresentante che sarà poi bendato.

Si sceglie un oggetto da raggiungere, sistemato in bella vista. Ai due rappresentanti bendati verrà fatto perdere l'orientamento.

Ogni squadra, restando sedu-

ti, guiderà con la voce il proprio rappresentante verso l'obiettivo. Si possono aggiungere restrizioni: non si può gridare, si possono pronunciare solo parole come: destra, sinistra, avanti, indietro...

Guadagna un punto chi arriva prima all'obiettivo. Si può complicare il gioco spostando l'obiettivo o ponendo domande a trabocchetto.

5. ATTIVITÀ (nei gruppi)

Si invitino i ragazzi a disegnare con gli occhi chiusi, prendendo in maniera confusa matita e pennarelli. All'inverso, proveranno a disegnare ad occhi aperti.

Si metta in evidenza la differenza tra i due disegni: bruttezza e confusione del primo, bellezza e armonia del secondo. Gli educatori guideranno i ragazzi a scoprire, tramite l'osservazione attenta, la bellezza del Creato attraverso la luce interiore di ciascuno.

Mer 29:

USCITA AI COLLI ⁽⁹⁾

(Piscina)

GIOCHI ALL'APERTO

(tutti) (Sonia)

Regina reginella

G 30:

ACQUA E BIODIVERSITÀ ⁽⁹⁾

1. GIOCHI ALL'APERTO

(tutti) (Edda)

Bruco

2. VICINI ALLA PAROLA

(tutti) (Sonia Maria)

Dal Libro dell'Esodo (17, 1- 6)

Tutta la comunità degli Israeliti levò le tende dal deserto di Sin, camminando di tappa in tappa, secondo l'ordine del Signore, e si accampò a Refidim. Ma non c'era acqua da bere per il popolo. Il popolo protestò contro Mosè: «Dateci acqua da bere!». Mosè disse loro: «Perché protestate con me? Perché mettete alla prova il Signore?». In quel luogo il popolo soffriva la sete per mancanza di acqua; il popolo mormorò contro Mosè e disse: «Perché ci hai fatto salire dall'Egitto per far morire di sete noi, i nostri figli e il nostro bestiame?». Allora Mosè gridò al Signore, dicendo: «Che cosa farò io per questo popolo? Ancora un poco e mi lapideranno!». Il Signore disse a Mosè: «Passa davanti al popolo e prendi con te alcuni anziani d'Israele. Prendi in mano il bastone con cui hai percossa il Nilo, e va'! Ecco, io starò davanti a te là sulla

roccia, sull'Oreb; tu batterai sulla roccia: ne uscirà acqua e il popolo berrà». Mosè fece così, sotto gli occhi degli anziani d'Israele.

GESTO: ai ragazzi viene consegnata una boccettina d'acqua che terranno tra le mani durante la preghiera sollevandola alle parole acqua, sete, bere.

PREGHIERA: Cantico delle creature

Altissimo, Onnipotente Buon Signore, tue sono la lode, la gloria, l'onore ed ogni benedizione. A te solo Altissimo, si addicono e nessun uomo è degno di pronunciare il tuo nome.

Tu sia lodato, mio Signore, insieme a tutte le creature specialmente il fratello sole,
il quale è la luce del giorno, e tu attraverso di lui ci illumini.

Ed esso è bello e raggianti con un grande splendore: simboleggia te, Altissimo.

Tu sia lodato, o mio Signore, per sorella luna e le stelle: in cielo le hai formate, chiare preziose e belle.

Tu sia lodato, mio Signore, per fratello vento, e per l'aria e per il cielo;

quello nuvoloso e quello sereno e ogni tempo

tramite il quale dai sostentamento alle creature.

Tu sia lodato, mio Signore, per sorella acqua, la quale è molto utile e umile, preziosa e pura.

Tu sia lodato, mio Signore, per fratello fuoco, attraverso il quale illumini la notte.

E' bello, giocondo, robusto e forte.

Tu sia lodato, mio Signore, per nostra sorella madre terra, la quale ci dà nutrimento,

ci mantiene e produce diversi frutti con fiori colorati ed erba.

Tu sia lodato, mio Signore, per quelli che perdonano in nome del tuo amore

e sopportano malattie e sofferenze.

Beati quelli che le sopporteranno in pace, perché saranno incoronati.

Tu sia lodato, mio Signore, per la nostra morte corporale, dalla quale nessun uomo vivente può scappare: guai a quelli che moriranno mentre sono in situazione di peccato mortale.

Beati quelli che la troveranno mentre stanno rispettando le tue volontà,

perché la seconda morte, non farà loro male.

Lodate e benedite il mio Signore, ringraziatelo e servitelo con

grande umiltà. Amen.

3. VIDEO (tutti)

S. Francesco Saverio

4. GIOCO (nei gruppi)

Salviamo l'acquario

Obiettivo: non sprecare e recuperare l'acqua.

Ogni squadra viene dotata di un secchio per raccogliere l'acqua recuperata e di una spugna.

I ragazzi si dispongono in fila indiana, divisi in squadre. Il primo della fila deve passare la spugna inzuppata al compagno dietro e così via fino all'ultimo giocatore all'estremità della fila. Quest'ultimo strizzerà la spugna nel contenitore che raccoglie l'acqua guadagnata dalla squadra in entrambi i giochi.

Al termine ogni squadra consegna i contenitori con l'acqua recuperata che viene versata nei due acquari. Vince la squadra che ha recuperato più acqua.

L'acqua raccolta negli acquari non va sprecata ma utilizzata per innaffiare le piante presenti in parrocchia.

L'acqua è una risorsa da custodire! La quantità di acqua dolce disponibile sul pianeta diminuisce ogni anno. Risparmiare acqua è una priorità di ogni essere uma-

no perché è una risorsa indispensabile per la vita. E' importante anche aver cura della salute dei mari: l'inquinamento ha prodotto l'estinzione di alcune specie di flora e fauna marina che nel gioco vengono rappresentate dalle sagome incollate sugli acquari.

5. ATTIVITÀ (nei gruppi)

Un fondale marino da sogno

L'acqua che si ricava dai condizionatori può essere riutilizzata in tanti modi (per innaffiare le piante, stirare, ecc.); oggi la riutilizzeremo in modo creativo: con l'acqua demineralizzata, un barattolo di vetro e poco altro realizzeremo un meraviglioso fondale marino.

V O I:

INQUINAMENTO (12)

1. GIOCHI ALL'APERTO (tutti) (Annarita)

Telefono senza fili

2. VICINI ALLA PAROLA (tutti) (Sonia Maria)

Dal Libro della Genesi (2,8-10.15)

Poi il Signore Dio piantò un giardino in Eden, a oriente, e vi collocò l'uomo che aveva plasmato. Il Signore Dio fece ger-

mogliare dal suolo ogni sorta di alberi graditi alla vista e buoni da mangiare, e l'albero della vita in mezzo al giardino e l'albero della conoscenza del bene e del male. Un fiume usciva da Eden per irrigare il giardino [...]. Il Signore Dio prese l'uomo e lo pose nel giardino di Eden, perché lo coltivasse e lo custodisse.

GESTO: con del carboncino segnare il naso dei ragazzi come simbolo delle polveri che inquinano; i ragazzi si tengono per mano.

PREGHIERA: Signore, la nostra Terra si sta ammalando. Ti preghiamo affinché possano scomparire fumi tossici che inquinano l'aria e pesticidi velenosi che minacciano il suolo; ogni uomo possa capire che il mondo è la casa di tutti e che per questo va protetto. Amen.

3. VIDEO (tutti)

S. Giuseppe

4. GIOCO (nei gruppi)

Staffetta del riciclo

Materiale: ritagli di giornale con immagini di oggetti di uso quotidiano, materiale per staffetta, due contenitori.

Obiettivo: imparare a differenziare i rifiuti.

I ragazzi vengono disposti in fila indiana, divisi in squadra. Dinanzi a loro vengono disposti dei ritagli di giornale con immagini di vari oggetti di uso quotidiano (es. detersivi, alimenti, abbigliamento, ecc...); al via dell'animatore ogni ragazzo pesca un'immagine e compie un percorso ad ostacoli alla fine del quale troverà due contenitori: uno del riciclo e uno dei rifiuti non riciclabili. Ogni bambino sarà chiamato a scegliere dove porre l'immagine pescata.

La raccolta differenziata è il modo migliore per preservare le risorse naturali, l'ambiente in cui viviamo e il futuro del nostro pianeta. Per far sì che i nostri rifiuti vengano correttamente smaltiti e riciclati è necessario che siano divisi a seconda del tipo di materiale di cui sono costituiti.

Alla raccolta differenzia segue il riciclaggio dei rifiuti che permette:

- di riutilizzare materiale per costruire nuovi oggetti

- contribuisce a non sprecare e a risparmiare risorse importanti: alberi, petrolio, grosse quantità di CO2 immesse nell'atmosfera.

Differenziare i rifiuti e riciclarli

deve diventare una costante nella vita di tutti.

5. ATTIVITÀ (nei gruppi)

Nuova vita alla plastica!

Uno dei modi più efficaci per evitare la dispersione di plastica nell'ambiente è riutilizzarla in maniera creativa. Nel laboratorio impareremo a realizzare un fiore con un bicchiere di plastica, una cannuccia e un tappo.

L 04

ANIMALI CON NOI (8)

1. GIOCHI ALL'APERTO

(tutti) (Adele)

Campana in inglese

2. VICINI ALLA PAROLA

(tutti) (Anna Maria)

Dal libro della Genesi

Dio disse: «Le acque brulichino di esseri viventi e uccelli volino sopra la terra, davanti al firmamento del cielo». Dio creò i grandi mostri marini e tutti gli esseri viventi che guizzano e brulicano nelle acque, secondo la loro specie, e tutti gli uccelli alati, secondo la loro specie. Dio vide che era cosa buona. Dio li benedisse: «Siate fecondi e moltiplicatevi e riempite le acque dei mari; gli uccelli si moltiplichino sulla ter-

ra». E fu sera e fu mattina: quinto giorno.

GESTO: ogni ragazzo tende la mano all'altro in segno sia di richiesta che di risposta di reciproco soccorso.

PREGHIERA: “L'interdipendenza delle creature è voluta da Dio. Il sole e la luna, il cedro e il piccolo fiore, l'aquila e il passero: le innumerevoli diversità e disuguaglianze stanno a significare che nessuna creatura basta a se stessa, che esse esistono solo in dipendenza le une dalle altre, per completarsi vicendevolmente, al servizio le une delle altre”. Padre nostro...

3. VIDEO (tutti)

S. Rocco

4. GIOCO (nei gruppi)

Gomitolo di ragazzi intrecciati tra loro. I rappresentanti delle due squadre dovranno scioglierli attraverso manovre varie.

5. ATTIVITÀ (nei gruppi)

Disegna, racconta, descrivi, imita il tuo animale (o quello preferito)

M 05:

CLIMA E SURRISCALDAMENTO (7)

1. GIOCHI ALL'APERTO

(**tutti**) (*Edda*)

Acchiapparella

2. VICINI ALLA PAROLA

(**tutti**) (*Sonia Maria*)

Dal Libro della Genesi (6, 5-8.13-14.17)

Il Signore vide che la malvagità degli uomini era grande sulla terra e che ogni intimo intento del loro cuore non era altro che male, sempre. E il Signore si pentì di aver fatto l'uomo sulla terra e se ne addolorò in cuor suo. Il Signore disse: «Cancellerò dalla faccia della terra l'uomo che ho creato e, con l'uomo, anche il bestiame e i rettili e gli uccelli del cielo, perché sono pentito di averli fatti». Ma Noè trovò grazia agli occhi del Signore. [...] Allora Dio disse a Noè: «È venuta per me la fine di ogni uomo, perché la terra, per causa loro, è piena di violenza; ecco, io li distruggerò insieme con la terra. Fatti un'arca di legno di cipresso; dividerai l'arca in scompartimenti e la spalmerai di bitume dentro e fuori. [...] Ecco, io sto per mandare il diluvio, cioè le acque, sulla terra, per distruggere sotto il cielo

ogni carne in cui c'è soffio di vita; quanto è sulla terra perirà.

GESTO: ad ogni ragazzo viene consegnata una barchetta di carta che rappresenta l'arca di Noè.

PREGHIERA: Signore, l'aria che respiriamo è indispensabile per la vita del mondo. Lo smog e la riduzione degli spazi verdi contribuiscono all'inquinamento di questa risorsa preziosa e a cambiamenti climatici che sconvolgono gli equilibri del creato. Ci impegniamo a usare meno la macchina e a fare più passeggiate a piedi o in bici; ci impegniamo a curare e a creare spazi verdi nella nostro quartiere. Amen.

3. VIDEO (**tutti**)

S. Sebastiano

4. GIOCO (**nei gruppi**)

Non cadere nella rete!

Obiettivo: non rimanere intrappolati nella rete, il cerchio umano

I ragazzi vengono divisi in due squadre, i componenti della squadra A si dispongono in cerchio tenendosi per mano; la squadra B è fuori dal cerchio in ordine sparso.

Al via i ragazzi in cerchio (squadra A), sempre uniti, alzano le

braccia. I ragazzi della squadra B (ciascuno dal proprio posto) devono percorrere il cerchio facendo lo slalom tra tutti i componenti della squadra A.

Si deve ottenere l'effetto di un serpente che entra ed esce dal cerchio.

Allo stop dell'animatore la squadra A abbassa le braccia. A questo punto alcuni componenti B, rimasti intrappolati nel cerchio, sono eliminati mentre gli altri continuano a giocare. Quando tutti i componenti B vengono eliminati (o, eventualmente, dopo il tempo dettato dall'animatore) si invertono i ruoli.

Le cattive abitudini danneggiano il creato! Alla fine del gioco gli animatori fanno comprendere ai ragazzi che il nostro stile di vita può trasformarsi in una trappola per l'umanità e tutto il creato. Ad esempio, il riscaldamento globale è la conseguenza delle nostre azioni poco sostenibili (deforestazione, emissione eccessiva di CO₂, ecc).

Non facciamoci intrappolare nella rete dei comportamenti sbagliati ma aspiriamo ad uno stile di vita responsabile e sostenibile per proteggere il futuro della nostra casa comune.

5. ATTIVITÀ (nei gruppi)

Realizzare dei bellissimi e coloratissimi coni gelato con ritagli di cartoncino e di carta velina che diventeranno delle simpatiche calamite.

Mer 06:

USCITA A LATINA
(MUSEO PIANA DELLE ORME) (8)

GIOCHI ALL'APERTO

(tutti) (Sonia)

Uno due tre stella!

G 07:

ARMONIA DEL CREATO (7)

1. GIOCHI ALL'APERTO

(tutti) (Sonia)

Ginkana

2. VICINI ALLA PAROLA

(tutti) (Adele)

Salmo 8

O Signore, nostro Dio, quanto è grande il tuo nome su tutta la terra: sopra i cieli si innalza la tua magnificenza.

Con la bocca dei bimbi e dei lattanti affermi la tua potenza contro i tuoi avversari, per ridurre al silenzio nemici e ribelli.

Se guardo il tuo cielo, opera delle tue dita, la luna e le stelle che tu hai fissate,

che cosa è l'uomo perché te ne ricordi

e il figlio dell'uomo perché te ne curi?

Eppure l'hai fatto poco meno degli angeli,

di gloria e di onore lo hai coronato:

gli hai dato potere sulle opere delle tue mani, tutto hai posto sotto i suoi piedi;

tutti i greggi e gli armenti,

tutte le bestie della campagna;

Gli uccelli del cielo e i pesci del mare,

che percorrono le vie del mare.

O Signore, nostro Dio,

quanto è grande il tuo nome su tutta la terra.

GESTO: ai ragazzi viene consegnato un fiore di diverso colore. I colori diversi sono essenziali perché simboleggiano l'unicità di ognuno, l'insieme dei colori è armonia e bellezza.

PREGHIERA: la nostra preghiera di oggi è una lode a Dio, nostro creatore, e anche una promessa: dobbiamo rispettare ogni creatura della terra, anche la più piccola; ci impegniamo a difendere il creato da chi calpesta ogni cosa buona che Dio ci dona.

3. VIDEO (tutti)

S. Francesco d'Assisi

4. GIOCO (tutti)

Il creato è armonia. I ragazzi creeranno degli strumenti musicali e dopo intoneranno un canto con gli stessi strumenti.

5. ATTIVITÀ (nei gruppi)

I bambini vengono divisi in gruppi, ad ognuno viene affidata la costruzione di uno strumento musicale. Tutti i componenti dei gruppi dovranno realizzare il proprio strumento.

Dopo aver costruito gli strumenti, gli animatori riuniscono le squadre e fanno ascoltare un canto che i ragazzi devono imparare e cantare insieme con il supporto degli strumenti da loro realizzati.

V 08

UNA SPLENDIDA IMMAGINE (11)

1. GIOCHI ALL'APERTO (tutti) (Sonia)

Tiro alla fune senza fune

2. VICINI ALLA PAROLA (tutti) (Sonia Maria)

Dal libro della Genesi

Dio disse: «Facciamo l'uomo a nostra immagine, secondo la no-

stra somiglianza: d'omini sui pesci del mare e sugli uccelli del cielo, sul bestiame, su tutti gli animali selvatici e su tutti i rettili che strisciano sulla terra». E Dio creò l'uomo a sua immagine; a immagine di Dio lo creò: maschio e femmina li creò. Dio li benedisse e Dio disse loro: «Siate fecondi e moltiplicatevi, riempite la terra e soggiogatela, dominate sui pesci del mare e sugli uccelli del cielo e su ogni essere vivente che striscia sulla terra». Dio disse: «Ecco, io vi do ogni erba che produce seme e che è su tutta la terra, e ogni albero fruttifero che produce seme: saranno il vostro cibo. A tutti gli animali selvatici, a tutti gli uccelli del cielo e a tutti gli esseri che strisciano sulla terra e nei quali è alito di vita, io do in cibo ogni erba verde». E così avvenne. Dio vide quanto aveva fatto, ed ecco, era cosa molto buona. E fu sera e fu mattina: sesto giorno.

GESTO: esprimo con un aggettivo la mia somiglianza con Dio.

PREGHIERA: ti rendiamo lode o Dio, Creatore e Signore del mondo, per averci donato questa Terra così bella. Ti chiediamo scusa per tutte le volte che l'abbiamo offesa e fatta piangere,

calpestandola con la nostra brutale violenza. Aiutaci tu ad averne cura risollemandola dai dolori che le abbiamo inflitto.

3. VIDEO (tutti)

S. Giovanni Bosco

4. GIOCO (nei gruppi)

Quiz con domande sulla Terra, sulla natura, sulla geografia, sul corpo umano.

5. ATTIVITÀ (nei gruppi)

Assemblare i vari disegni realizzati durante la settimana: firmamento, fondale marino.



Grestivi Inno



Inno

LAUDATO SII, O MIO SIGNORE

RIT. Laudato sii, o mi Signore. (4v)

1. E per tutte le tue creature, per il sole e per la luna, per le stelle e per il vento e per l'acqua e per il fuoco. **RIT.**

2. Per sorella madre terra, ci alimenta e ci sostiene, per i frutti i fiori e l'erba, per i monti e per il mare. **RIT.**

3. Perché il senso della vita è cantare e lodarti e perché la nostra vita sia sempre una canzone. **RIT.**

4. E per quelli che ora piangono, e per quelli che ora soffrono, e per quelli che ora nascono, e per quelli che ora muoiono. **RIT.**

(inventare strofe)

